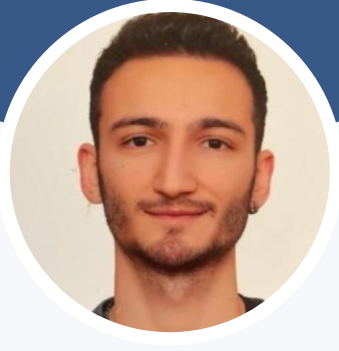


Batuhan Çiçek



Kişisel bilgiler



Batuhan Çiçek



batuhan.cicek.tedu@gmail.com



+90 536 206 6278



Çankaya / Ankara



Türkiye

Beceriler

C# ●●●●●

Nesne Yönelimli Programlama (OOP) ●●●●●

SOLID Prensipleri ●●●●●

Tasarım Kalıpları ●●●●●

Bağımlılık Enjeksiyonu ●●●●●

.NET ●●●●●

Unity ●●●●●

Kod Optimizasyonu ●●●●●

Performans Profilleme ●●●●●

Test Süreçleri ●●●●●

Web API ●●●●●

Yazılım Süreç Yönetimi ●●●●●

Profil

C# odaklı 6 yıllık profesyonel yazılım geliştirme deneyimine sahip bir Bilgisayar Mühendisiyim. Nesne Yönelimli Programlama (OOP), SOLID prensipleri ve yazılım mimarisi konularında güçlü bir temele sahip olup; ölçeklenebilir, bakımı kolay ve yüksek performanslı uygulamalar geliştirme konusunda yetkinliğimi kanıtlamış bir geçmişe sahibim. Mevcut süreçte, karmaşık web çözümleri tasarlayarak .NET ve React.js teknolojileri üzerindeki uzmanlığımı derinleştirmekteyim. İleri düzeyde (C2) İngilizce dil yeterliliğine sahibim.

Eğitim

Bilgisayar Mühendisliği

Ted Üniversitesi, Ankara

%100 İngilizce - %50 Burslu - 2019 Yüksek Onur

Eyl 2014 - Haz 2019

İş Geçmişi

Oyun Geliştirici

TED Üniversitesi (Simovate), Ankara

Haz 2023 - devam ediyor

- TEI, TAIS ve KARDEMİR projelerinde yazılım geliştirme faaliyetlerinde görev alınması
- Performans darboğazlarının tespit edilmesi ve optimize edilmesi
- Unity, C#, Web Api yazılım projelerinde sürdürülebilir ve ölçeklenebilir sistemler geliştirilmesi
- Çok kullanıcı ve karma gerçeklik uygulamaları geliştirilmesi
- Yazılım geliştirme süreçlerinin uçtan uca yürütülmesi ve koordinasyonu

Oyun Geliştirici

Tolian Games

Ağu 2022 - May 2023

- Unity ve C# yazılım geliştirme süreçlerinin uçtan uca yürütülmesi
- Test süreçlerinin planlanması ve uygulanması
- Kod kalitesinin ve sürdürülebilirliğinin sağlanması
- Oyuncu etkileşimlerini artırmak için yenilikçi özelliklerin kodlanması

Oyun Geliştirici

UDO Games

May 2021 - Ağu 2022

- Yüksek kullanıcı sayısına (1 Milyon +) ulaşan mobil uygulamaların geliştirilmesi
- Performans iyileştirme çalışmaları yapılması
- Yazılım geliştirme prensiplerinin etkin şekilde uygulanması
- Çapraz platform oyun geliştirme deneyimlerinin uygulanması
- Analitik ve reklam SDK entegrasyonlarının yapılması

Yazılım Geliştirici

LTN Systems

Şub 2020 - Mar 2021

- Kurumsal ve endüstriyel yazılım çözümleri geliştirilmesi
- Sanal gerçeklik projelerinde aktif rol alınması
- .Net MVC uygulaması geliştirilmesi

Diller

İngilizce	●●●●●
Almanca	●●●●●
İtalyanca	●●●●●

Projeler

TEI Motor Sanayii için geliştirilen interaktif simülasyon uygulaması

Teknolojiler: Unity, VR/MR, C#, Nesne Yönelimli Programlama, IK, Zenject, Netcode

Mobil Oyun Projesi (3 milyondan fazla indirme sayısı)

Teknolojiler: Unity, C#, Nesne Yönelimli Programlama, Performans ve Uygulama Boyutu düşürmeye yönelik iyileştirmeler

Üniversite sınav programlama modülü

Teknolojiler: ReactJs, ASP.NET Core, Entity Framework Core

TEDU APP (Öğrencilerin kullanımı için mobil uygulama)

Teknolojiler: Flutter, Dart, Firebase (Auth/Firestore), REST API

Ödüller ve Başarılar

**Mobil Uygulama Geliştirme Maratonu - Bilkent
Cyberpark & TÜSİAD
3.lük Ödülü**

Referanslar

Talep edilmesi halinde paylaşılacaktır.