



## Özgeçmiş ve Yayınlar

### Dr. Öğr. Üyesi Ulaş GÜLEÇ

#### I. Adres

Yazılım Mühendisliği Bölümü

TED Üniversitesi

Ön Cebeci, Ziya Gökalp Cd. 48/A, 06420 Çankaya / ANKARA

Tel: 0535 765 60 01

Email: [ulas.gulec@hku.edu.tr](mailto:ulas.gulec@hku.edu.tr)

#### II. Eğitim

1. Lisans, Çankaya Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü  
(2007-2012) – 3.59/4.00 (**Tam Burslu**)
2. Lisans, Çankaya Üniversitesi Endüstri Mühendisliği Bölümü (Çift Anadal)  
(2009-2012) – 2.84/4.00 (**Tam Burslu**)
3. Yüksek Lisans, Çankaya Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü  
(2012-2015) – 3.71/4.00 (**Tam Burslu**)
4. Doktora, Orta Doğu Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü  
(2015 - 2018) – 3.21/4.00

#### III. Başlıca Araştırma Alanları

1. Oyun Tabanlı Eğitim
2. Yazılım Mühendisliği
3. Mobil Eğitim
4. Sanal Gerçeklik
5. Artırılmış Gerçeklik

#### **IV. Verilen Dersler**

1. CENG 111 – Bilgisayar Mühendisliğinin Temelleri
2. CENG 114 – Bilgisayar Programlama
3. CENG 124 – Ayrık Yapılar
4. CENG 218 – Veri Yapıları
5. CENG 236 – Sayısal Hesaplamalar
6. CENG 241 – Nesneye Yönelik Programlama
7. CENG 344 – Nesne Tabanlı Programlama
8. CENG 351 – Veri Yönetimi ve Dosya Yapıları
9. CENG 356 – Veri Tabanı Yönetimi
10. CENG 382 – Web Programlama
11. CENG 383 - Algoritmalar
12. CENG 497 – Bilgisayar Grafikleri
13. CENG 198 – Bilgisayar Programlamaya Giriş
14. CENG 161 – Bilgisayar Bilimlerine Giriş
15. CENG 162- Bilgisayar Programlama I
16. CENG 407- Bitirme Projesi I (Co-advisor)
17. CENG 408 – Bitirme Projesi II (Co-advisor)
18. COME 308 – Web Programlama
19. COME 312 – İşletim Sistemleri
20. MATH 114 – Ayrık Matematik
21. FE 401 – Multidisipliner Entegre Proje

#### **V. İş Deneyimi**

1. Dr. Öğr. Üyesi, TED Üniversitesi (Eylül 2020 –)
2. Dr. Öğr. Üyesi, Hasan Kalyoncu Üniversitesi (Mart 2019 – Eylül 2020)
3. Sanal/Artırılmış Gerçeklik Proje Danışmanı, Simsoft Bilgisayar Teknolojileri (Mart 2019 - )
4. Proje Danışmanı (Perakende Bilgi Sistemi (PERBİS)), DBE - Altay Yazılım (Ocak 2019 – Mayıs 2019)
5. Öğretim Görevlisi, Çankaya Üniversitesi (Mart 2018 – Şubat 2019)

6. Uzman, Çankaya Üniversitesi (Mart 2013 – Mart 2018)
7. Yazılım Mühendisi, Çankaya Teknoloji Yazılım Şirketi (Eylül 2012 – Mart 2013)

## **VI. İdari Görevler**

1. Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Başkanı, Hasan Kalyoncu Üniversitesi  
(Haziran 2019 – Eylül 2020)
2. MÜDEK Akreditasyon Komisyon Başkanı, Hasan Kalyoncu Üniversitesi  
(Mart 2019 - Eylül 2020)
3. YAÇEM Araştırma ve Geliştirme Merkezi Müdürü, Hasan Kalyoncu Üniversitesi  
(Nisan 2019 – Ekim 2019)
4. Dergi Yönetisi, Çankaya Üniversitesi Bilim ve Mühendislik Dergisi  
(Nisan 2018 – Şubat 2019)
5. Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Sınav Koordinatörlüğü, Çankaya Üniversitesi  
(Eylül 2013 – Şubat 2019)
6. Mühendislik Fakültesi Sınav Koordinatörlüğü, Çankaya Üniversitesi  
(Eylül 2013 – Şubat 2017)
7. Ders Değerlendirme Komisyon Üyeliği, Çankaya Üniversitesi
8. Yazılım Geliştirme Komisyon Üyeliği, Çankaya Üniversitesi
9. Sosyal Komite Üyeliği, Çankaya Üniversitesi
10. Doktora Programı Hazırlıkları Koordinasyon Komite Üyeliği, Çankaya Üniversitesi
11. Bitirme Projesi Komisyon Üyeliği, Çankaya Üniversitesi
12. MÜDEK Akreditasyon Komisyon Üyeliği, Çankaya Üniversitesi
13. Yazılım Mühendisliği Bölüm Hazırlıkları Koordinasyon Komite Üyeliği, Çankaya Üniversitesi

## **VII. Danışmanı Olunan Projeler**

1. Gözetmen Atama ve Takip Sistemi, 2014 – 2015 Eğitim Öğretim Yılı
2. Türkçe Tweetler Üzerinde Duygu Analizi, 2015 – 2016 Eğitim Öğretim Yılı
3. Savaş Alanında Acil Tıbbi Müdahale Tekniklerinin Eğitimi Amacıyla Tasarlanan Sanal Ortam, 2016 – 2017 Eğitim Öğretim Yılı

4. PMLAB: Askeri Alanda Taktiğe Dayalı Eğitim – Ciddi Oyun Tabanlı Askeri Eğitim Projesi, 2017 – 2018 Eğitim Öğretim Yılı
5. Yardım Kuruluşları için Akıllı Yönetim Sistemi, 2018 – 2019 Eğitim Öğretim Yılı
6. Bomba Çözümleme Eğitimi Amacıyla Tasarlanan 3B Sanal Ortam, 2018 – 2019 Eğitim Öğretim Yılı
7. Türk Korku Elemanlarının Tanıtımı Amacıyla Tasarlanan Hikaye Temelli Kültürel Miras Müzesi, 2018 – 2019 Eğitim Öğretim Yılı
8. Simülasyon ve Optimizasyon Tabanlı Karar Destek Sistemi (Simovate), Simsoft
9. Perakende Bilgi Sistemi (PERBİS), DBE - Altay Yazılım
10. Artırılmış Gerçeklik ile Bakım Talimatlarının Dijitalleştirilmesi, Simsoft
11. Fire VR: Yangın Simülasyonu, Simsoft
12. Artırılmış Gerçeklik ile Uzaktan Destek Sistemi, Simsoft
13. Artırılmış Gerçeklik ile Kestirimci Bakım, Simsoft
14. Efektif Öğrenme Çatısı, 2019 – 2020 Eğitim Öğretim Yılı
15. Intelligent Training and Support System for Maintenance with AR (IMAR), Simsoft
16. Tele-Hekim
17. Tüpraş AR
18. Ankara Model Fabrika AR
19. OPET AR

## **VIII. Proje Görevleri**

1. KOBİ'ler ve Eğitim Kurumları için Örgü Tabanlı Mobil Eğitim Platformu (Proje no: OHM.Ç.Ü ARG. 2011/5.025)  
Tür: KOSGEB Ar-Ge ve İnovasyon Programı Araştırma Projesi  
Rol: Uzman  
Süre: 4 ay  
Başlangıç – Bitiş Tarihi: 01.04.2013 / 01.08.2013

2. Tübitak CAN Projesi

Rol: Uzman

Süre: 6 ay

Başlangıç – Bitiş Tarihi: 01.10.2014 / 01.04.2015

3. Tübitak CAN Projesi

Rol: Uzman

Süre: 10 ay

Başlangıç – Bitiş Tarihi: 01.02.2016 / 01.11.2016

## IX. Hakemlik Görevleri

1. Journal of Universal Computer Science – Special Issue: Improving Social Aspects of the Software Development Process: Games, Gamification and Related Approaches
2. Çankaya University Journal of Science and Engineering
3. IET Software
4. EuroSPI 2020

## X. Yayın Listesi

### I. Uluslararası Hakemli Dergilerde Yayımlanan Makaleler (SCI, SCI-EXPANDED, SSCI)

1. **U. Gulec**, M. Yilmaz, V. Isler, R. O'Connor and P. Clarke (2019). A 3D Virtual Environment for Training Soccer Referees, *Computer Standards & Interfaces*, 64, pp. 1-10.
2. M. Yilmaz, F.S. Tasel, **U. Gulec**, and U. Sopaoglu (2018). Towards a Process Management Life-Cycle Model for Graduation Projects in Computer Engineering, *PlosOne*, 13 (11), pp. e0208012.
3. M. Denizci Nazligul, M. Yilmaz, **U. Gulec**, A. E. Yilmaz, V. Isler, R. V. O'Connor, P. Clarke and M. A. Gozcu (2018). Interactive Three-Dimensional Virtual Environment to Reduce the Public Speaking Anxiety Levels of Novice Software Engineers, *IET Software*, 13 (2), pp. 152-158.

4. **Ulas Gulec**, Murat Yilmaz and Veysi Isler (2017). A Literature Survey: Is it Necessary to Develop a New Software Development Methodology for Virtual Reality Projects, *Journal of Universal Computer Science*, 23 (8), pp. 725-754.
5. **Ulas Gulec** and Murat Yilmaz (2016). A Serious Game for Improving the Decision Making Skills and Knowledge Levels of Turkish Football Referees according to the Laws of the Game, *SpringerPlus*, 5:622.

## **II. Uluslararası Konferans Bildirileri**

1. **U. Gulec**, M. Yilmaz, A. D. Yalcin, R. V. O'Connor & P. M. Clarke (2019). CENGO: A Web-Based Serious Game to Increase the Programming Knowledge Levels of Computer Engineering Students, Proceedings of the 26th European and Asian Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI 2019), 18-20 September 2019, Edinburgh, Scotland.
2. M. Yilmaz, S. Tasel, E. Tuzun, **U. Gulec**, R. V. O'Connor & P. M. Clarke (2019). Applying Blockchain to Improve the Integrity of the Software Development Process, Proceedings of the 26th European and Asian Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI 2019), 18-20 September 2019, Edinburgh, Scotland.
3. P. M. Clarke, R. V. O'Connor, E. Meade, E. O'Keeffe, N. Lyons, D. Lynch, M. Yilmaz & **U. Gulec** (2019). The Changing Role of the Software Engineer, Proceedings of the 26th European and Asian Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI 2019), 18-20 September 2019, Edinburgh, Scotland.
4. **U. Gulec**, M. Yilmaz, V. Isler, R. V. O'Connor & P. Clarke (2018). Adopting Virtual Reality as a Medium for Software Development Process Education, International Conference on Software System Process (ICSSP 2018), 26-27 May 2018, Gothenburg, Sweden.
5. M. Denizci Nazligul, M. Yilmaz, **U. Gulec**, M. A. Gozcu, R. V. O'Connor & P. Clarke (2017). Overcoming Public Speaking Anxiety of Software Engineers Using Virtual Reality Exposure Therapy, Proceedings of the 24th European and

Asian Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI 2017), 6-8 September 2017, Ostrava, Czech Republic.

6. Saran, M. & **Güleç, U.** (2014). Contribution of Intelligent Repeat Engine in Mobile Learning for Enhancing Students' Learning in Industrial Engineering Education, 2014 SOLSTICE eLearning & CLT Conference, Edge Hill University, Ormskirk, UK.

### **III. Ulusal Konferans Bildirileri**

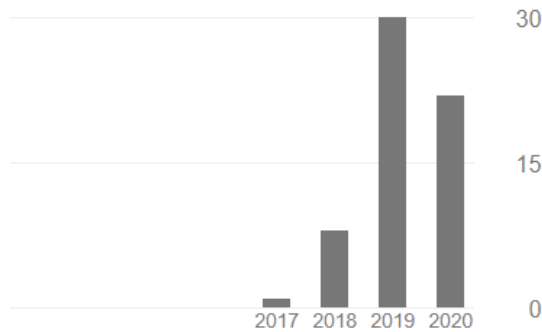
1. **U. Gulec**, M. Yilmaz, C. K. Adali & V. Isler (2019). Anti-Social: Bireylerin Sosyal Medya Bağımlılığını Azaltmak Amacıyla Düşünülmüş Bir Ciddi Oyun, 2019 Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), İzmir Yüksek Teknoloji Üniversitesi, İzmir, Türkiye.
2. I. S. Isler, M. H. Doganay, M. Gokcen & **U. Gulec** (2019). 3B Modelleme ve Düzenleme Araçlarının Estetik Cerrahi Alanında Kullanılması, 2019 Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), İzmir Yüksek Teknoloji Üniversitesi, İzmir, Türkiye.
3. M. Yilmaz & **U. Gulec** (2018). Yazılım Mühendisliği Dersi için Geliştirilmiş Ders Akış Modeli ve İlgili Alan Saha Çalışması, 2018 Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), Sabancı Üniversitesi, İstanbul, Türkiye.
4. **U. Gulec**, M. Yilmaz & V. Isler (2018). Yazılım Geliştirme Süreçlerini Eğitmek Amacıyla Tasarlanan Sanal Ofis Ortamında Ortamın Gerçekliğini Arttıran Etmenler, 2018 Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), Sabancı Üniversitesi, İstanbul, Türkiye.
5. **U. Gulec**, M. A. Gozcu, S. Dogan, N. Mesurhan, M. Yilmaz, V. Isler & M. Dinc (2018). Simulacrum: Savaş Koşullarında Acil Tıbbi Müdahale ve İlk Yardım Simülasyonu, 2018 Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), Sabancı Üniversitesi, İstanbul, Türkiye. (**En İyi Bildiri Ödülü**)
6. M. Yilmaz, **U. Gulec**, R. V. O'Connor, P. Clarke & E. Tüzün (2017). İşe Alıştırma (Onboarding) Süreçlerinin İyileştirilmesi için Düşünülmüş Bir Endüstriyel Vaka Çalışması, 2017 Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), Alanya Hamdullah Emin Paşa Üniversitesi, Alanya, Türkiye.

7. **U. Gulec**, M. Yilmaz & M. A. Gozcu (2017). Bireylerin Programlama Yeteneklerini ve Bilgi Seviyelerini Arttırmak Amacıyla Düşünülmüş Ciddi Oyun Tabanlı Öğrenme Çatısı – CENGO, 2017 Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), Alanya Hamdullah Emin Paşa Üniversitesi, Alanya, Türkiye.
8. M. Yilmaz, S. Tasel, **U. Gulec** & U. Sopaoglu (2016). Bilgisayar Mühendisliği Bitirme Projeleri için Düşünülmüş Bir Süreç Yönetim Modeli, 2016 Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), Çanakkale 18 Mart Üniversitesi, Çanakkale, Türkiye.
9. **U. Gulec**, M. Yilmaz & M. A. Gozcu (2016). Futbol Hakemlerinin Eğitimi Amacıyla Tasarlanan Futbol Simülasyonunda Maçın Dinamizmini Sağlayan Etmenler, 2016 Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), Çanakkale 18 Mart Üniversitesi, Çanakkale, Türkiye.
10. **U. Gulec** & M. Yilmaz (2015). Futbol Hakemlerinin Karar Verme Yeteneklerini Geliştirmek İçin Düşünülmüş Ciddi Oyun Tabanlı Öğrenme Çatısı, 2015 Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), Yaşar Üniversitesi, İzmir, Türkiye.

## XI. Alıntılar

### Alıntı yapanlar

	Hepsi	2015 yılından bugüne
Alıntılar	63	62
h-endeksi	5	5
i10-endeksi	2	2





## **XII. Düzenlenen Konferanslar ve Aktiviteler**

1. International Workshop on Mathematical Methods in Engineering (MME) 2017 – Organizasyon Komitesi (Program ve Organizasyon Koordinatörü)
2. First Lego League, 17 – 18 Şubat 2018, Ankara – Robot Değerlendirme Jüri Üyeliği
3. 3. Sanal Gerçeklik & Arttırılmış Gerçeklik & Ciddi Oyunlar Buluşmayı, Çankaya Üniversitesi, 05 Mayıs 2018, Ankara – Organizasyon Komitesi
4. Eurasia Graphics 2018 – Organizasyon ve Yayın Komitesi
5. UYMS 2019 – Program ve Organizasyon Komitesi
6. Ramazan Game Jam, 24 – 26 Mayıs 2019, Gaziantep, Organizasyon Komitesi
7. UYMS 2019 – Oturum Başkanlığı
8. Global Game Jam, 31 Ocak – 02 Şubat 2020, Gaziantep, Organizasyon Komitesi

## **XIII. Ödüller**

1. Tüsiad SD2 Ulusal Rekabetçilik Ödülü, Aralık 2019, Simovate AR
2. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu 2018, Sağlık için Yazılım Mühendisliği Alt Alanı En İyi Bildiri Ödülü - Simulacrum: Savaş Koşullarında Acil Tıbbi Müdahale ve İlk Yardım Simülasyonu
3. Yüksek Şeref Öğrencisi - 2012, Çankaya Üniversitesi

## **XIV. Jüri Üyesi Olarak Katılım Gösterilen Tezler**

1. Ozan Emirhan BAYYURT, “Designing and Implementing a Game Development Framework for Interactive Stories and Role Playing Games”, 06.09.2019, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Enformatik Enstitüsü, Yüksek Lisans Tezi.
2. Müge DEĞİRMENCİ, “Synthesis of Realistic 3D Artifacts using Flow Fields”, 06.09.2019, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Enformatik Enstitüsü, Yüksek Lisans Tezi.
3. Muhammed Nesib TEKİN, “Selection of the Software Development Process Metrics Tool on Scrum Software Development: An Analytic Hierarchy Process Approach”, 13.06.2019, Çankaya Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Yüksek Lisans Tezi.